

CAMPEONATO DISTRITAL POR EQUIPAS DE PARTIDAS SEMI-RÁPIDAS DO PORTO 2019

REGULAMENTO

20 de Janeiro de 2019

1. Organização e locais de jogo

O Campeonato Distrital de Equipas do Porto 2018/2019, em ritmo de semi-rápidas, é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez do Porto em parceria com a Academia de Xadrez de Gaia. A prova disputar-se-á nas instalações da AX Gaia, na Rua Diogo de Silves 231, 4400-109 Vila Nova de Gaia.

2. Participantes e inscrições

Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores filiados na FPX através da Associação de Xadrez do Porto.

Os dirigentes de cada clube do distrito devem oficializar as inscrições das suas equipas através do email da AX Porto, geral.axp@gmail.com, disponibilizando para o efeito o máximo de informações sobre os seus jogadores – nome, nº FPX, nº FIDE, ELO e escalão. A ordem da equipa não poderá ser alterada posteriormente. Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa.

As inscrições devidamente formalizadas até às 18 horas do dia 12 de Janeiro de 2019 são gratuitas.

Serão aceites inscrições até 18 de Janeiro de 2019, pelas 18:00, com uma taxa de 5,00 euros por equipa e 1,00 euro por jogador.

Nos casos em que seja devido pagamento, deve ser enviado o comprovativo de pagamento por transferência bancária para Associação de Xadrez do Porto, IBAN PT50 0010 0000 3315 6620 0018 1 (NIB: 0010 0000 33156620001 81). Se for pretendido recibo com NIF, deve ser enviado o NIF.

Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores (e um máximo de 8), que têm de ser inscritos corretamente e ordenados por tabuleiro no início de cada sessão. Em cada

encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores, respeitando a ordem da constituição da equipa.

3. SISTEMA DE JOGO E HORÁRIO DAS SESSÕES

Preferencialmente será utilizado Sistema Suíço com 6 rondas, porém poderá ajustar-se o sistema ou o nº de rondas ao nº de equipas participantes.

14h15 primeira ronda

Em todo o caso nenhuma ronda começará depois das 19h.

4 - RITMO, PRÉMIOS E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 10 minutos com 5 segundos de incremento por lance jogador/partida.

Serão entregues troféus às 3 primeiras equipas.

Na eventualidade de não se apresentar mais do que uma equipa, não será atribuído título.

5 - CLASSIFICAÇÃO E SISTEMA DE DESEMPATE

Serão seguidos os artigos 30 e 31 do Regulamento de Competições da FPX:

Nas competições coletivas disputadas em sistema de 'poule' ou sistema suíço, exceto se o regulamento da prova indicar o contrário, a classificação final é determinada pela soma dos pontos obtidos por cada clube, atribuídos do seguinte modo em cada encontro:

- 3 pontos pela vitória;
- 2 pontos pelo empate;
- 1 ponto pela derrota;
- 0 pontos pela derrota por falta de comparecimento.

Se, numa competição coletiva em sistema de todos contra todos, duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos e o regulamento da competição não indique de outro modo, a respetiva classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre as equipas empatadas [14];
- b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas [1];
- c) Pontos de tabuleiro [1];
- d) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);
- e) desempate BSV [24]
- f) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.

Se, numa competição coletiva em sistema suíço, duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos e o regulamento da competição não indique de outro modo, a respetiva classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [14];
- b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [1];
- c) Pontos de tabuleiro [1];
- d) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- e) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);
- f) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);
- g) desempate BSV [24]
- h) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.

6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXP. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direcção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.