



## Torneio Xadrez Troca-Peças de Ano Novo da AX Porto

### 1. Xadrez Variante trocapeças ("bughouse")

O trocapeças é uma popular variante do xadrez jogado por equipas de dois elementos que enfrentam adversários em tabuleiros separados. As leis do xadrez são normalmente utilizadas exceto que a peça capturada num tabuleiro é passada de um tabuleiro para o outro, onde o jogador tem a opção de colocar a peça no seu tabuleiro ao invés de realizar um movimento. De realçar que se aplicam as regras das partidas rápidas excepto nos seguintes pontos:

As peças capturadas no nosso jogo passam a estar disponíveis para o parceiro as poder introduzir no seu jogo, mal estas tenham sido cedidas a este e seja a sua vez de jogar;

As peças podem ser colocadas em qualquer casa do tabuleiro (é permitido entrar em xequimate), à excepção do peão, que não poderá ser colocado nem na primeira nem na oitava linha;

Jogadores da mesma equipa podem comunicar entre si, podendo inclusivé sugerir lances aos parceiros, ainda que não possam tocar ou mover nenhuma peça do jogo do seu parceiro;

As peças capturadas pelo parceiro e disponíveis para introdução no nosso tabuleiro nunca podem estar escondidas, i.e. têm de estar sempre visíveis para o adversário. Se uma peça for esquecida perde-se, não podendo ser entregue mais tarde.

Vence a primeira equipa a vencer, por chequemate ou tempo, em um dos dois tabuleiros.

### 2. Organização e local

O torneio realiza-se no dia 28 de Dezembro de 2018 , na “Baguette Maia - Padaria, Restaurante”, Av António Santos leite, 319, 4470-142 Maia (<https://goo.gl/maps/A6cLbPKJ5LR2>) , e

é organizado pela AXP - Associação de Xadrez do Porto. O local fica a cerca de 10 minutos a pé das Estações de Metro “Forum da Maia” e “Parque da Maia”.

### **3. Participantes**

Poderão participar todos os interessados quer estejam ou não filiados na Federação Portuguesa de Xadrez.

### **4. Inscrições**

Podem-se inscrever equipas de dois jogadores ou em modo individual. A organização fará equipas aleatórias por todos que ainda não tenham par.

As inscrições devem ser enviadas para [geral.axp@gmail.com](mailto:geral.axp@gmail.com), até às 12h00 do dia 22 de Dezembro. As inscrições são gratuitas.

### **5. Sistema, ritmo de jogo e critérios de desempate**

Cada jogador dispõe de 5 minutos para terminar a sua partida. O número de sessões e o sistema utilizado será decidido conforme o número de inscritos. Será dada preferência ao sistema de todos contra todos se o número de inscritos permitir. Casos contrário será utilizado o sistema suíço. O número de jornadas será decidido de modo a que o torneio não dure mais de 2 horas.

### **6. Calendário**

A prova será realizada no dia no 28 de Dezembro a partir das 17 horas (ou após a entrega de prémios do torneio jovem).

### **7. Critério de desempate**

Serão aplicados os critérios de desempate conforme o Regulamento de Competições da FPX atualmente em vigor (Artigo 31)

### **6. Prémios**

Haverá prémios para as 3 primeiras equipas.

### **7. Direção de prova e arbitragem**

Todas as questões omissas neste regulamento serão resolvidas pela direcção e arbitragem da prova, a nomear pela organização, tendo em conta os regulamentos e as regras da FIDE e da FPX, não havendo recurso das suas decisões.



